

PROGETTO  
LABNET LAZIO  
PTTA 94/96

LEGGERE  
LA NATURA

# GIOCCARE

## CON LA NATURA

### QUADERNO PER RAGAZZI

5



## Questo quaderno è di .....

.....

.....

.....

.....

## Classe .....

.....

.....

.....

.....

### **Collana Leggere la natura**

#### **Manuali per insegnanti e quaderni per ragazzi**

- |           |  |          |
|-----------|--|----------|
| <b>1</b>  | <b>... E lucean le stelle</b>          | manuale  |
| <b>2</b>  | <b>Il cielo è di tutti gli occhi 1</b> | quaderno |
| <b>3</b>  | <b>Il cielo è di tutti gli occhi 2</b> | quaderno |
| <b>4</b>  | <b>La vita è bella perché è varia</b>  | manuale  |
| <b>5</b>  | <b>Giocare con la natura</b>           | quaderno |
| <b>6</b>  | <b>Chi arriva... a riva</b>            | quaderno |
| <b>7</b>  | <b>Ecologia quotidiana</b>             | manuale  |
| <b>8</b>  | <b>Aria+acqua+suolo=vita</b>           | quaderno |
| <b>9</b>  | <b>A lezione in un'aula verde</b>      | manuale  |
| <b>10</b> | <b>Studenti in... erba</b>             | quaderno |
| <b>11</b> | <b>Ricette per conservare il mondo</b> | manuale  |
| <b>12</b> | <b>Parchi... per chi?</b>              | quaderno |

Disponibile anche in pdf su CD o sui seguenti siti web:

[www.minambiente.it](http://www.minambiente.it)  
[www.comune.sabaudia.latina.it](http://www.comune.sabaudia.latina.it)  
[www.regione.lazio.it](http://www.regione.lazio.it)  
[www.istpangea.it](http://www.istpangea.it)

**1<sup>a</sup> edizione luglio 2003**  
**1<sup>a</sup> ristampa settembre 2014**

**Tutti i diritti riservati.**

È vietata la riproduzione totale o parziale di testi e immagini senza espressa autorizzazione del Comune di Sabaudia.

# **Giocare con la natura**

## **Indice**

---

**4**

**Introduzione**

**5**

**Trova l'ospite**

**6**

**Di chi è la casa?  
Chi mangia chi?**

**7**

**Quale animale  
ha perso i pezzi?**

**9**

**Chi dovrebbe  
stare all'asciutto?**

**10**

**Aiuta l'uccellino  
a tornare a casa**

**12**

**Dove vivono  
questi animali?**

**14**

**Il pesce-lana**

**16**

**Disegnare con le foglie**

**17**

**La rana salterina**

**19**

**Bruchi snodati**

**20**

**Chi si nasconde?**

**21**

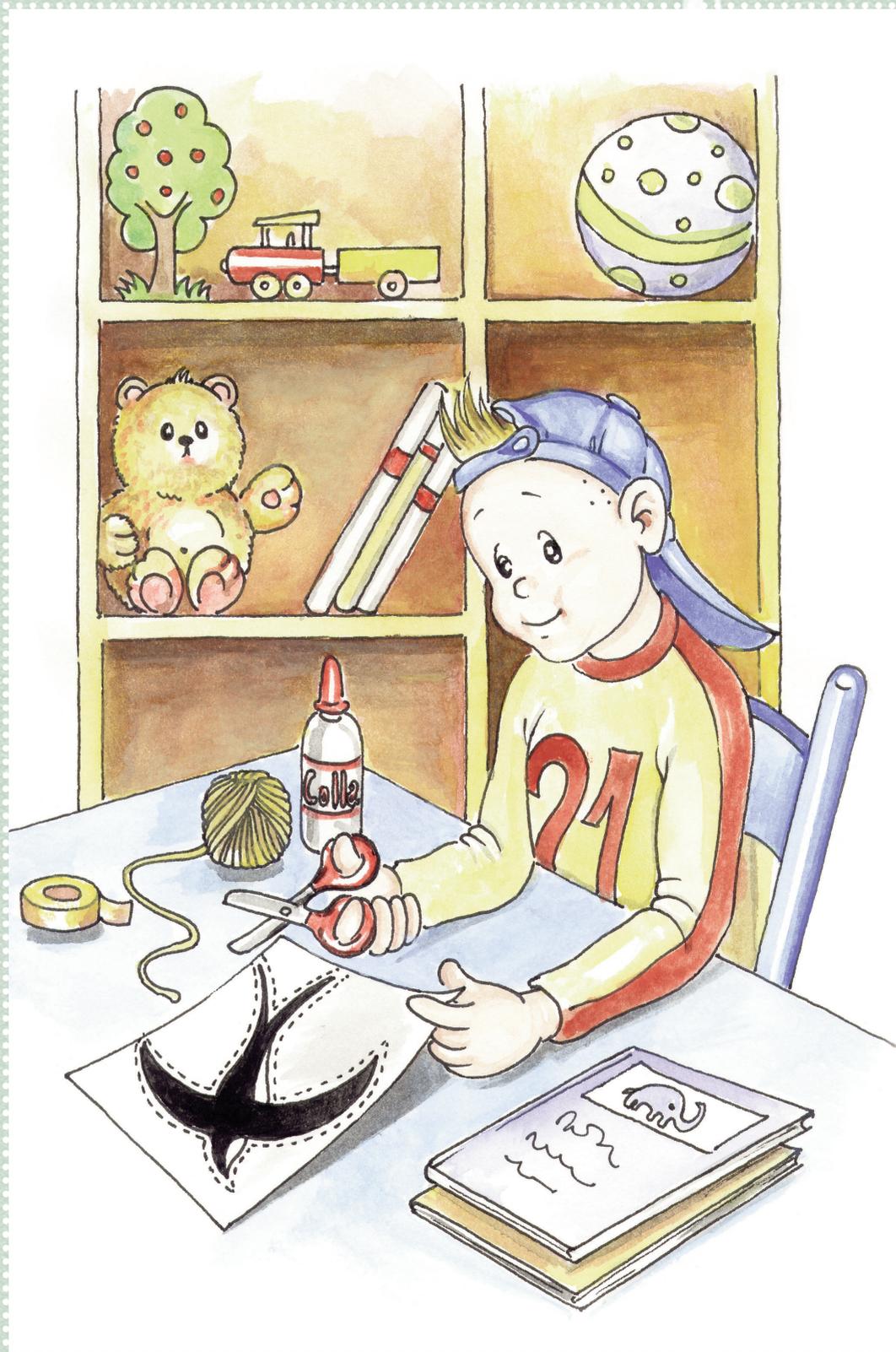
**Una rondine  
non fa primavera!**

**24**

**Vesti gli alberi**

**26**

**Nella vecchia fattoria...**



## Introduzione

*Dove è di casa la talpa?*

*Gli alberi hanno tutti la stessa forma?*

*Al picchio piace stare al mare o in montagna?*



**A** iutate i vostri bambini ad “animare” le pagine di questo quaderno servendosi di tante matite colorate e (con un po’ di attenzione) di un paio di forbici.

Vi troveranno la risposta

a queste e ad

altre domande e

cominceranno,

giocando,

ad orien-

tarsi nel-

la gran-

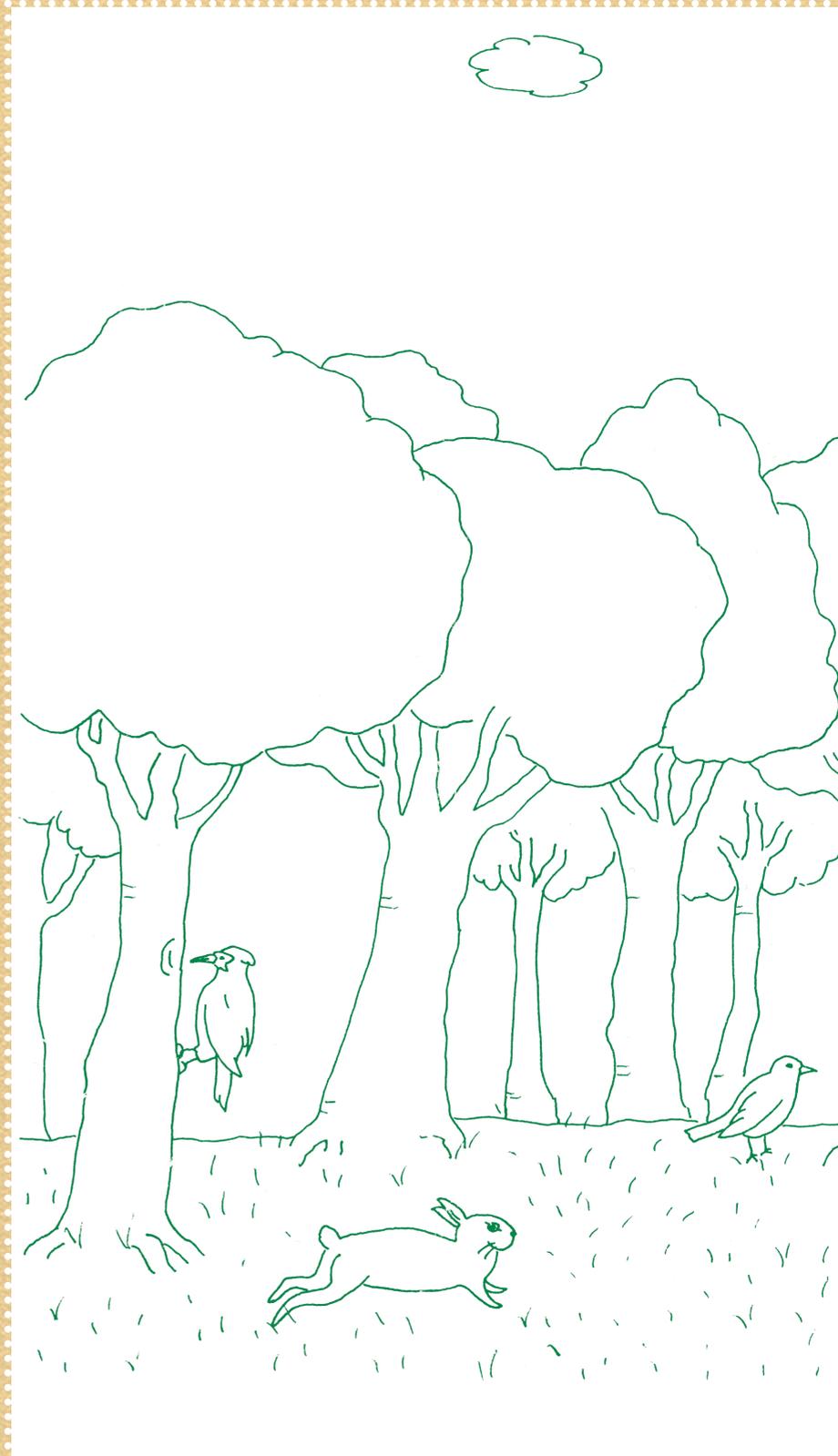
de varie-

tà degli esseri viventi,

delle loro abitudini, dei

loro particolari adatta-

menti.



## Trova l'ospite

*Colora di rosso l'abitante del bosco che non si trova nel suo ambiente naturale.*

5



6

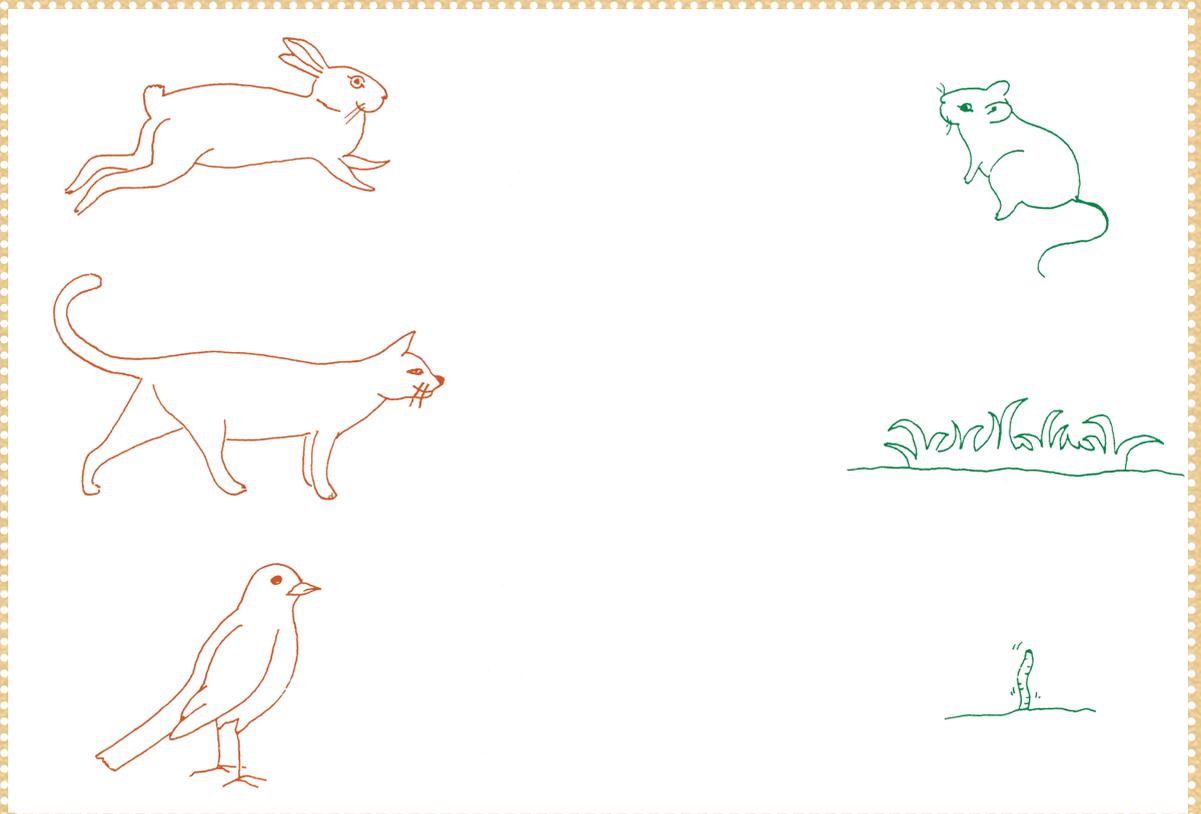
## Di chi è la casa?

Aiuta la talpa, la lepre e il picchio a trovare la loro casa.



## Chi mangia chi?

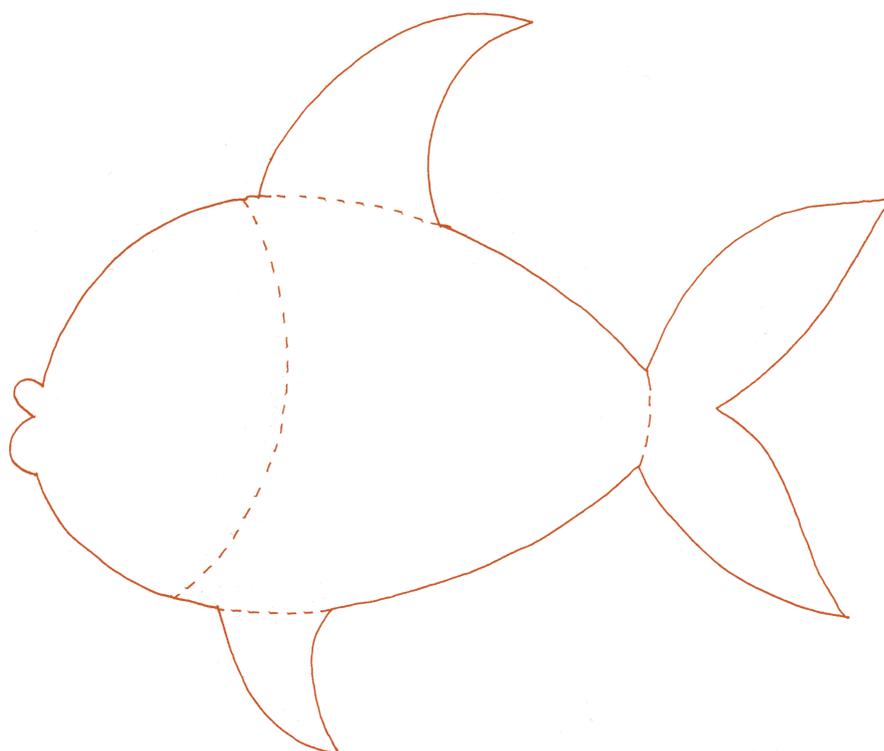
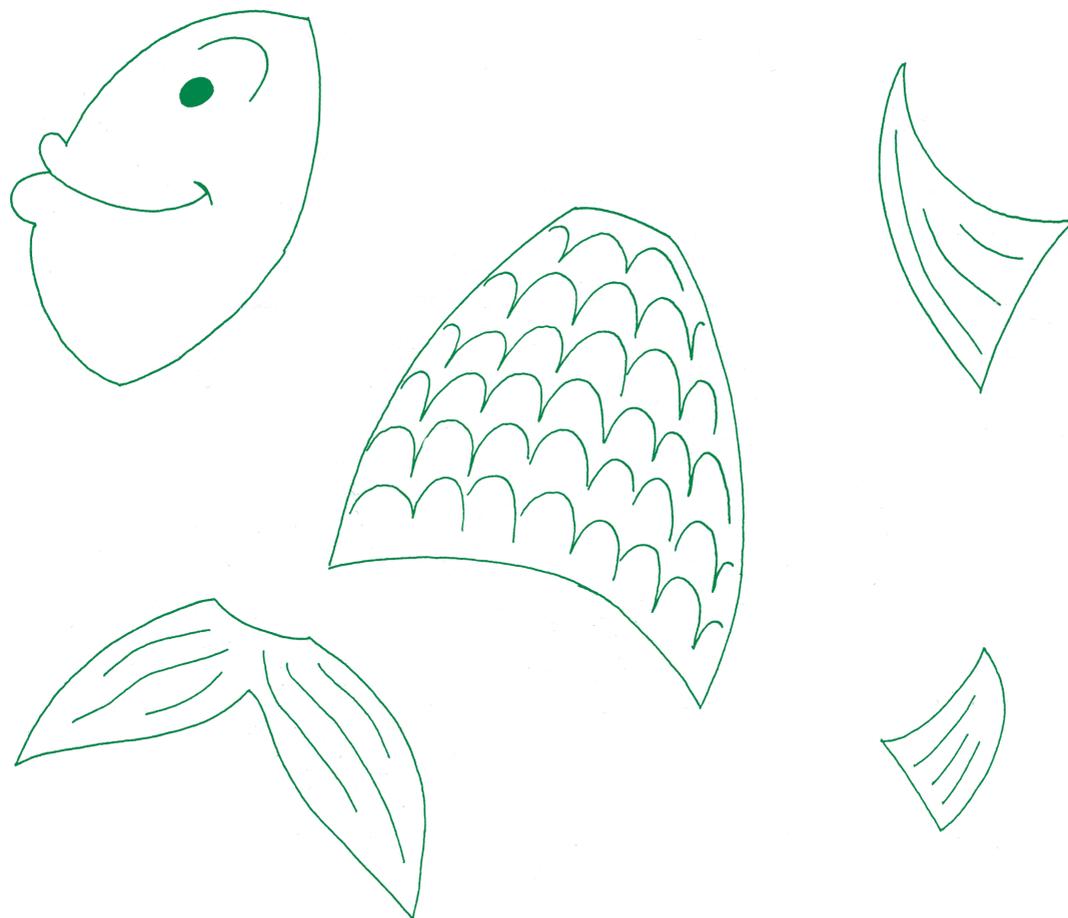
Aiuta la lepre, il gatto e l'uccellino a trovare il loro cibo.



# Quale animale ha perso i pezzi?

Ricomponi la figura, ritagliando le varie parti e incollandole sulla sagoma in basso.

7

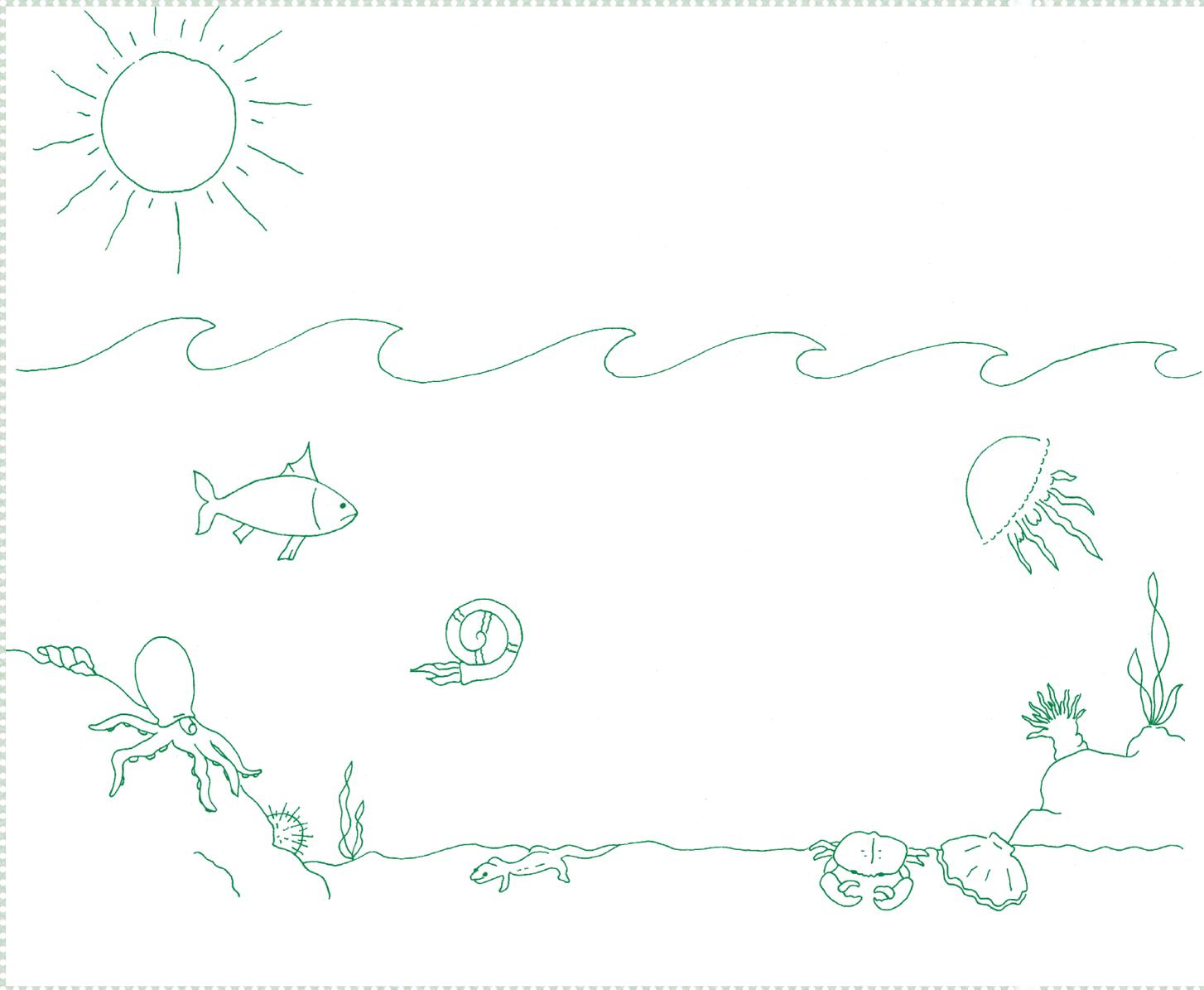




# Chi dovrebbe stare all'asciutto?

*Colora di rosso l'animale che non  
può proprio vivere nell'acqua.*

9

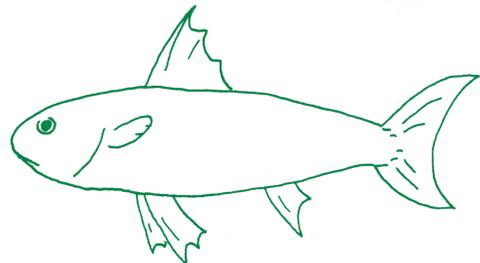
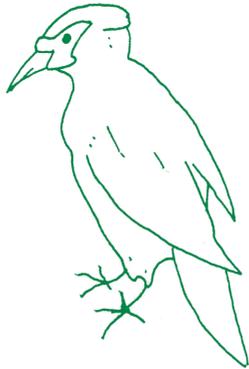
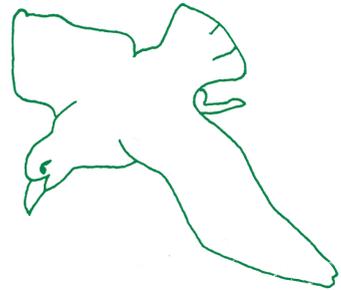
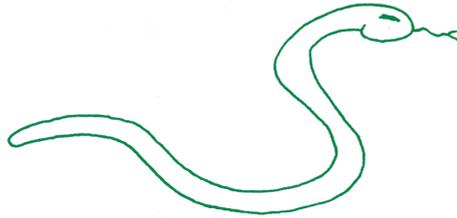
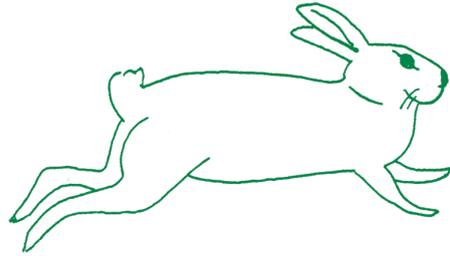


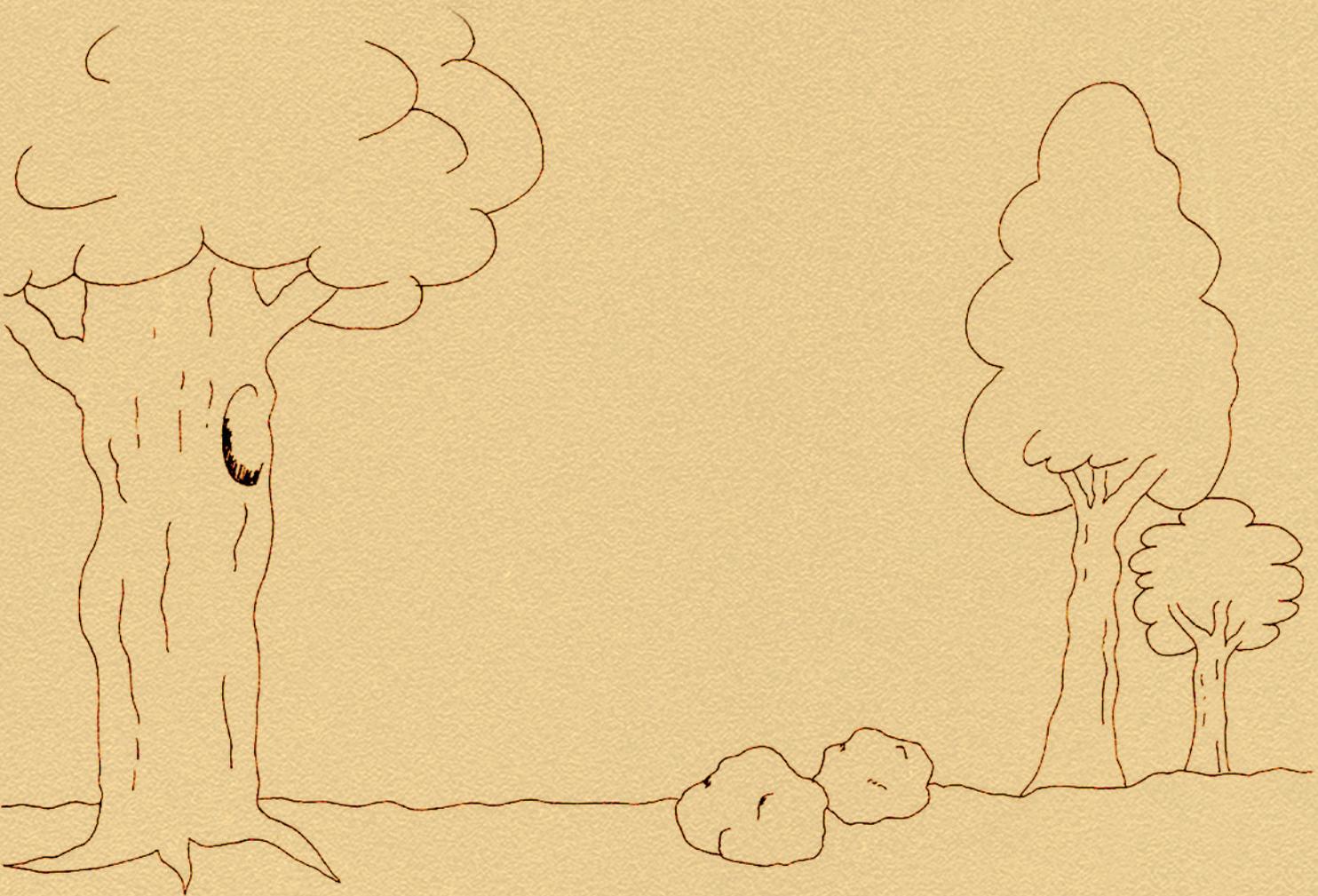
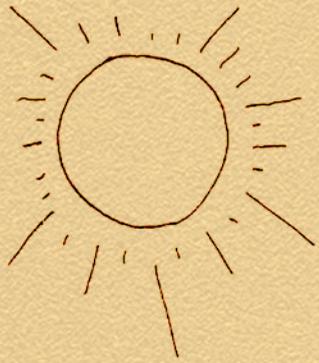




## Dove vivono questi animali?

*In mare o nel bosco? Sott'acqua o su un ramo?  
Ritaglia gli animali e incollali nell'ambiente giusto.*





## Il pesce-lana\*

**F**are un *peluche* non è poi così difficile! Con un po' di lana e un dischetto di carta, infatti, è possibile costruire un morbido e caldo... pesciolino.

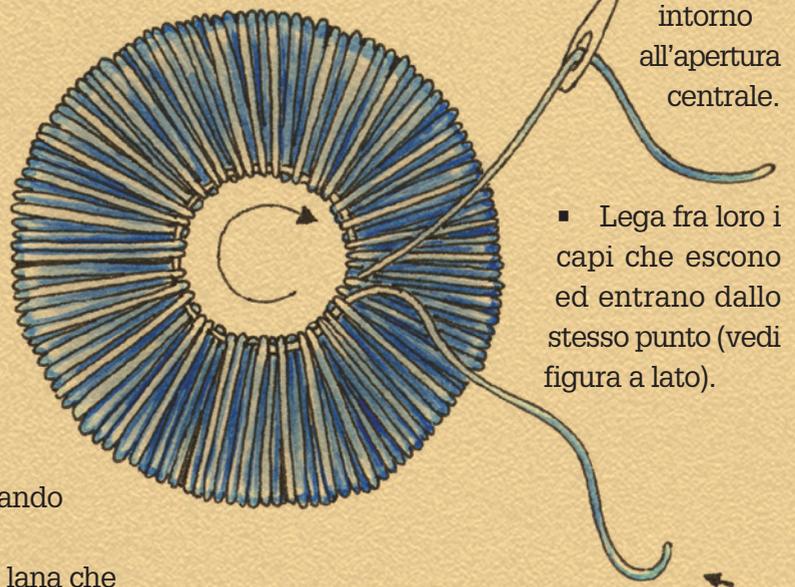
### Cosa occorre:

- cartoncino bianco;
- piccoli gomitoli di lana di vari colori;
- pannolenci colorato oppure cartoncino spesso;
- un pennarello colorato;
- forbici;
- un ago da lana;
- colla liquida.

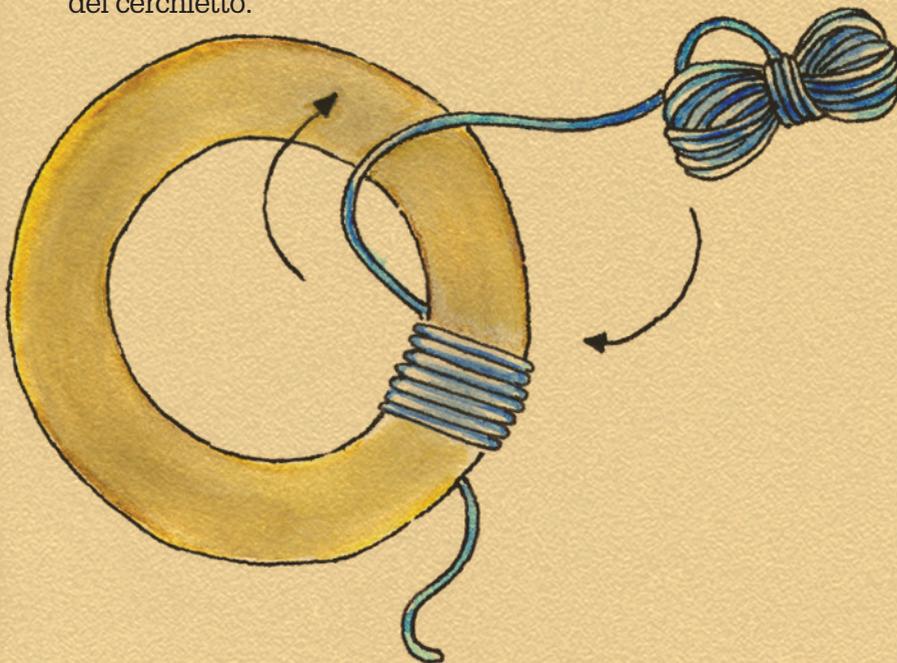
### Come fare

- Disegna sul cartoncino bianco due cerchietti concentrici di circa 6 cm e 3 cm di diametro come nella figura.
- Ritaglia il cartoncino ricavando un anello.
- Prepara delle matassine di lana che possano passare per il foro centrale del cerchietto.

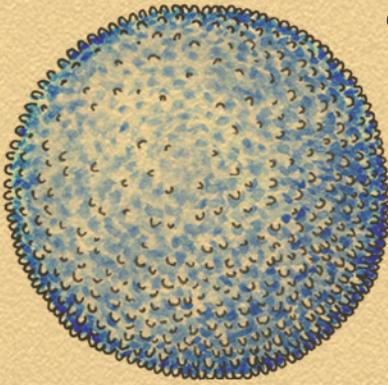
- Arrotola la lana di diversi colori intorno all'anello come nella figura in basso.
- Quando l'anello sarà completamente ricoperto e un po' "ciccio" infila della lana in un ago.
- Fai passare l'ago sotto la lana tutto



- Lega fra loro i capi che escono ed entrano dallo stesso punto (vedi figura a lato).

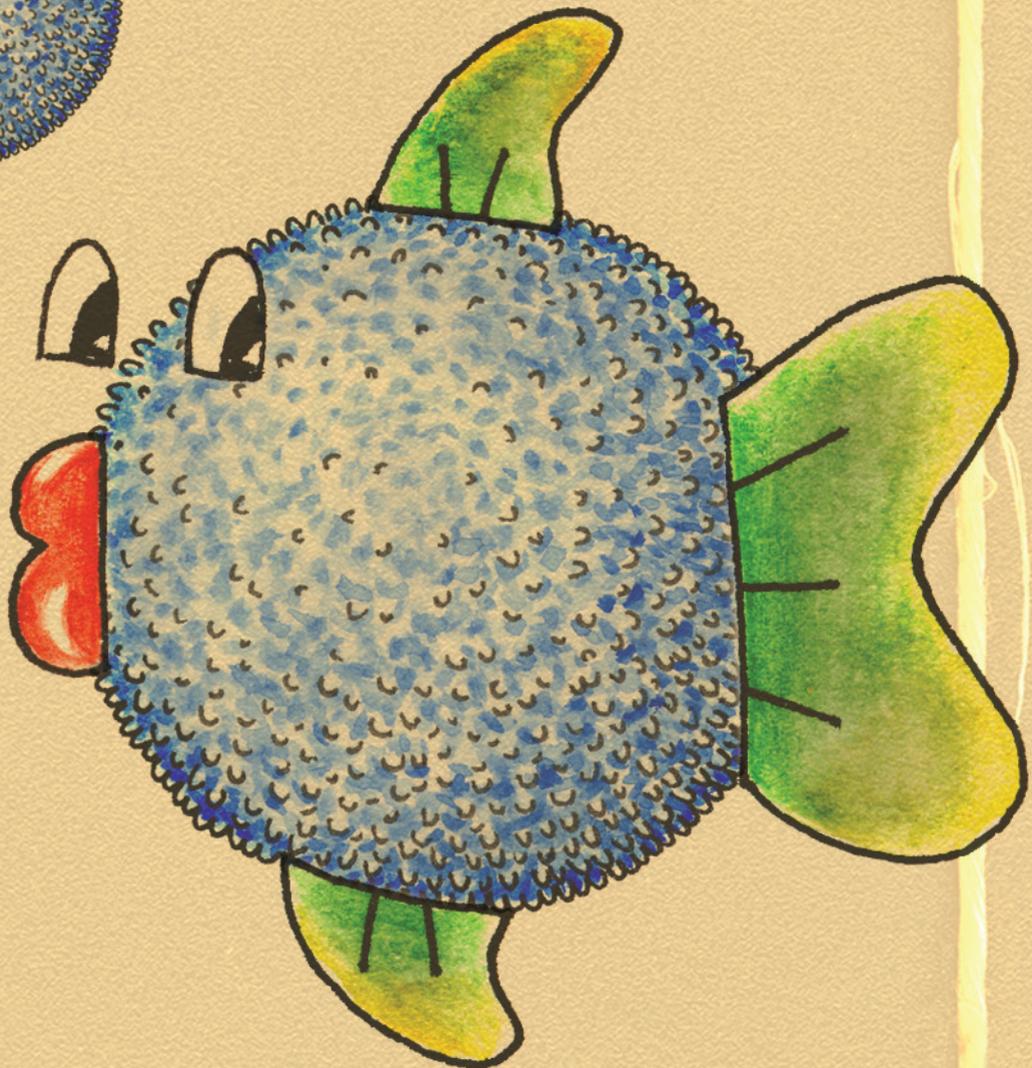


- Ritaglia la lana lungo la parte più esterna dell'anello ed elimina il cartoncino.
- A questo punto avrai un pon pon, che costituisce il corpo del pesce (vedi figura a lato).
  - Disegna e ritaglia



dal pannolenci, o dal cartoncino, la coda, le pinne e la bocca e attaccali con la colla al corpo del pesce.

- Fai lo stesso con gli occhi che ritaglierai dal cartoncino bianco.
- Colora l'iride degli occhi con il colore che preferisci: azzurro, verde o, perché no, anche rosso!



*\*Il pesce-lana è un'idea dell'insegnante  
Katia D'Ingeo (Scuola dell'Infanzia  
di Borgo San Donato - Latina)*

## Disegnare con le foglie

**L**e foglie hanno tante forme! Se scegli quelle giuste potrai realizzare uno degli animali che ti proponiamo o, meglio ancora, ciò che ti suggerisce la fantasia!

### Cosa occorre:

- tante foglie diverse per forma e colore, possibilmente raccolte a terra;
- bacche e semi;
- legnetti;
- libri;
- carta assorbente;
- forbici con la punta arrotondata;
- colla;
- cartoncini.

### Come fare.

- Metti le foglie raccolte fra due fogli di carta assorbente e poi sistemale all'interno di un libro. La mattina successiva le foglie saranno tutte belle piatte, pronte per essere utilizzate.
- Prendi i cartoncini e comincia ad incollare le foglie copiando uno dei nostri disegni, oppure dando libero sfogo alla tua immaginazione: una farfalla, un topolino, un uccellino... stanno solo aspettando di uscire dalle tue mani!



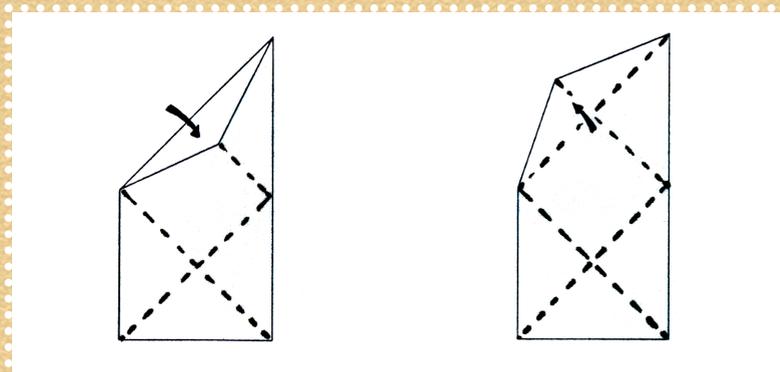
# La rana salterina

17

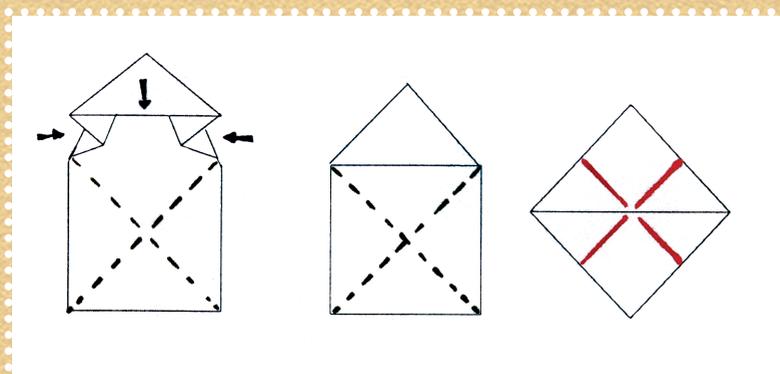
Vuoi giocare con una simpatica rana salterina fatta con le tue mani?

Giocare in famiglia

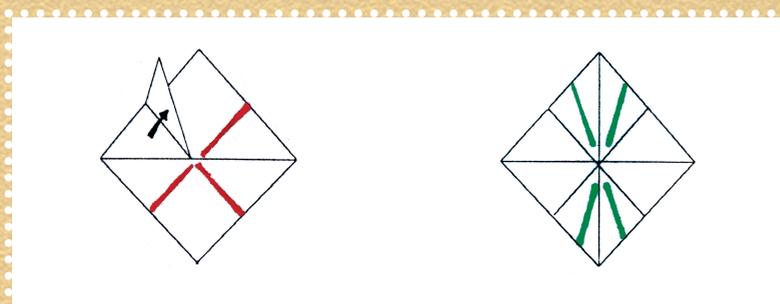
1 - Ritaglia il rettangolo disegnato qui accanto, a destra.



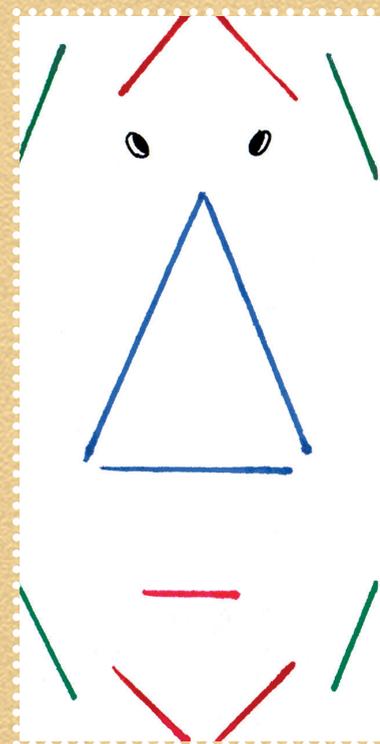
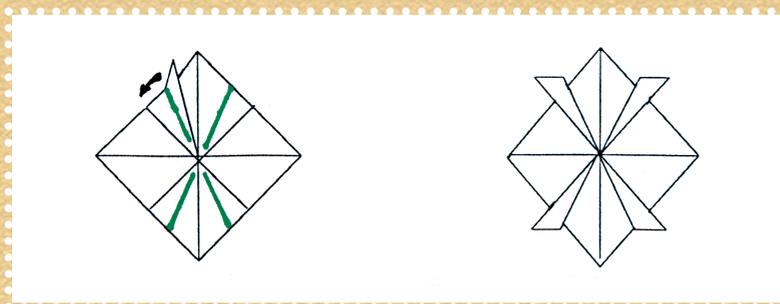
2 - Piega il foglio lungo le linee nere e poi riaprilo.



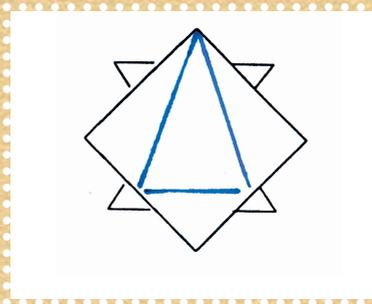
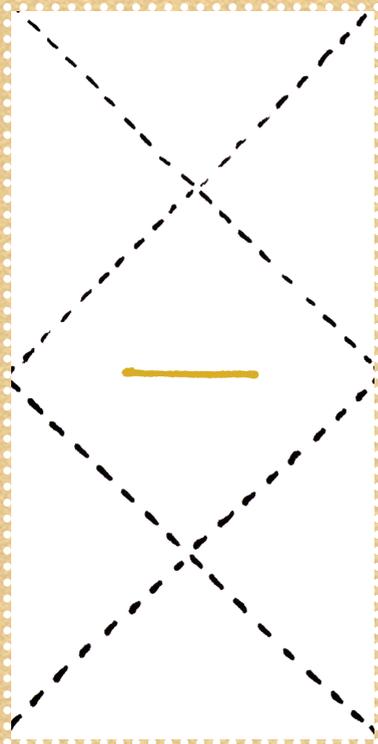
3 - Piega verso l'interno (come in figura) i "lati" tra le linee nere nella parte superiore del rettangolo, poi ripeti l'operazione in quella inferiore: otterrai un quadrato formato da due triangoli.



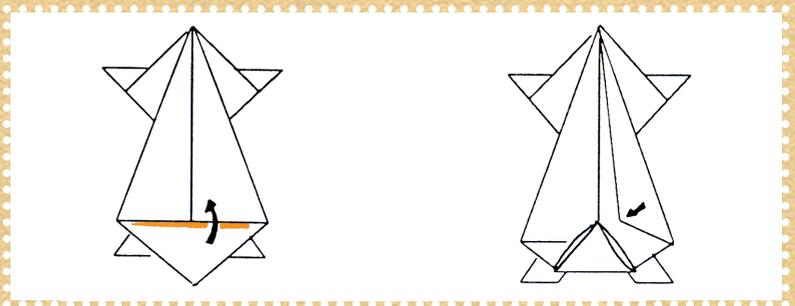
4 - Piega le estremità dei triangoli verso l'interno, lungo la linea rossa



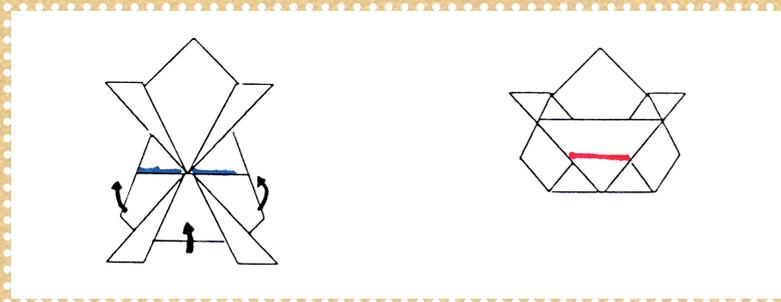
5 - Piegale di nuovo verso l'interno, lungo quella verde e le zampe della rana sono pronte!



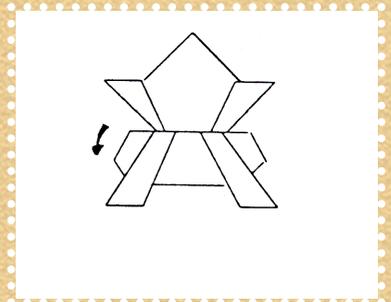
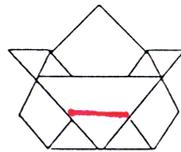
**6** - Gira la rana e poi piega il quadrato lungo le linee blu.



**7** - Ora piega la "codina" in su, lungo la linea arancione, e infila i lembi che hai piegato precedentemente all'interno delle fessure presenti sui lati della "codina".

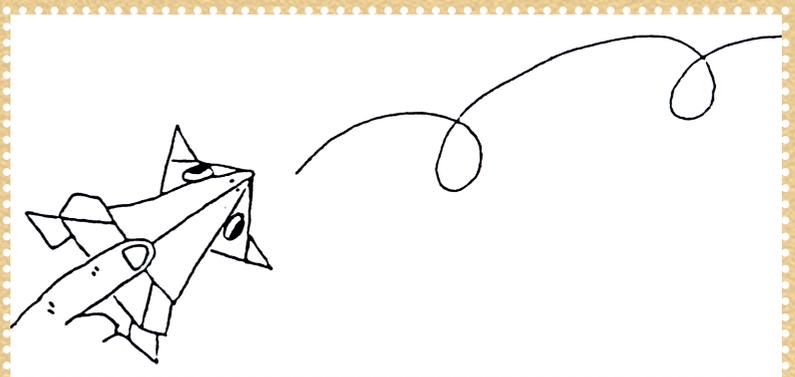


**8** - Gira di nuovo la rana sulla schiena e piegala in due, lungo la linea blu: la rana apparirà così.



**9** - Piega lungo la linea rossa la parte che comprende le zampe posteriori, lasciando la linea rossa all'interno.

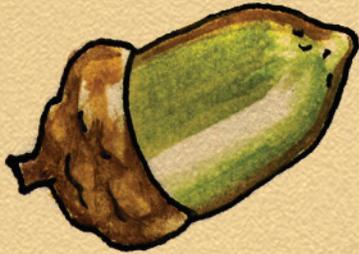
**10** - Ora puoi far saltare la tua rana! Premi delicatamente sul fondo della schiena e... vedrai il risultato!



## Bruchi snodati

19

Giocare in famiglia



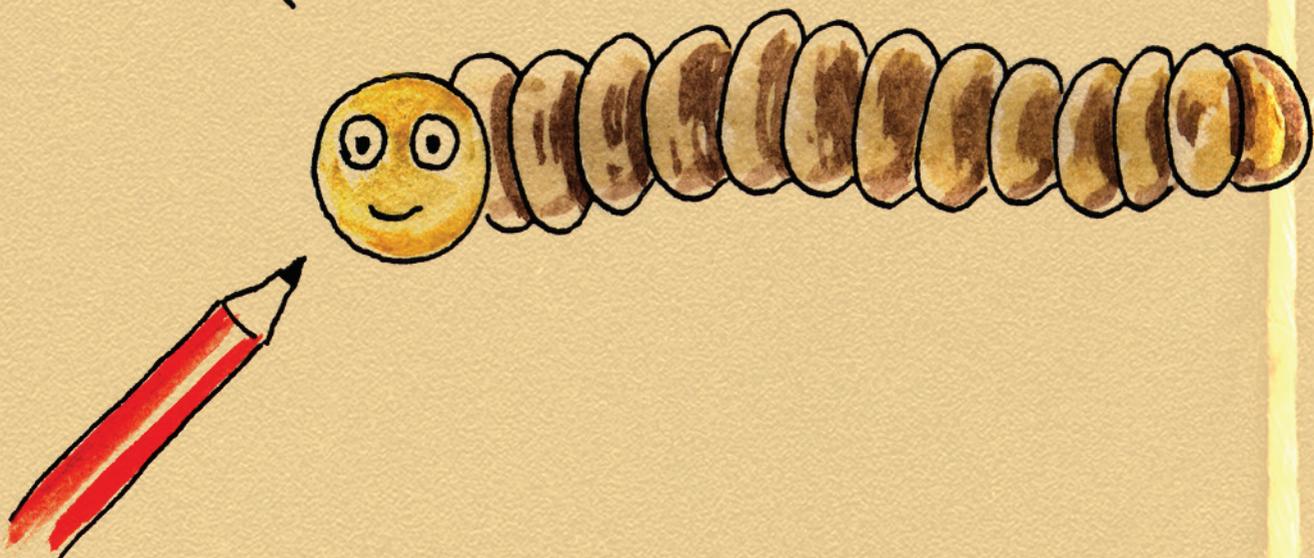
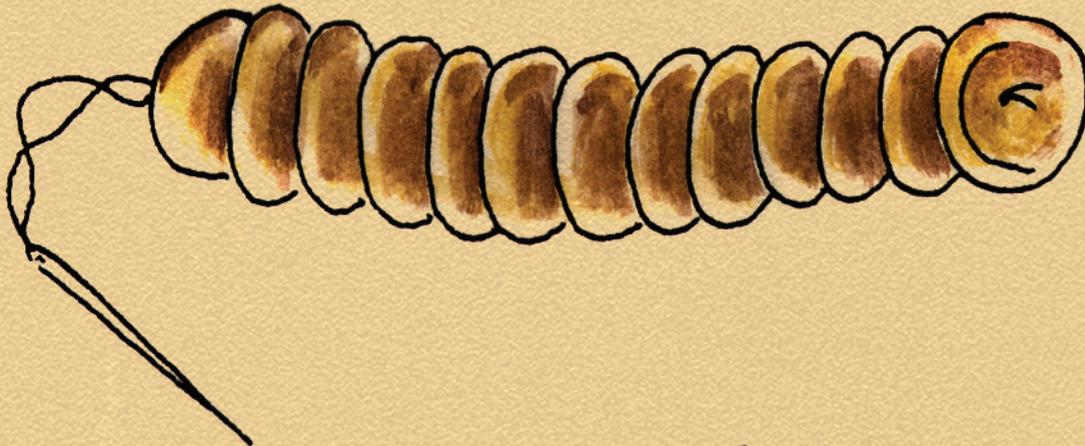
**L**e ghiande sono i frutti delle querce e sono attaccate al ramo con una specie di cupolina. Raccogliendo almeno 16 cupoline, potrai costruire... un simpatico bruco!

### Cosa occorre:

- 16 cupoline di ghiande;
- un pennarello nero;
- un ago grosso;
- filo di cotone.

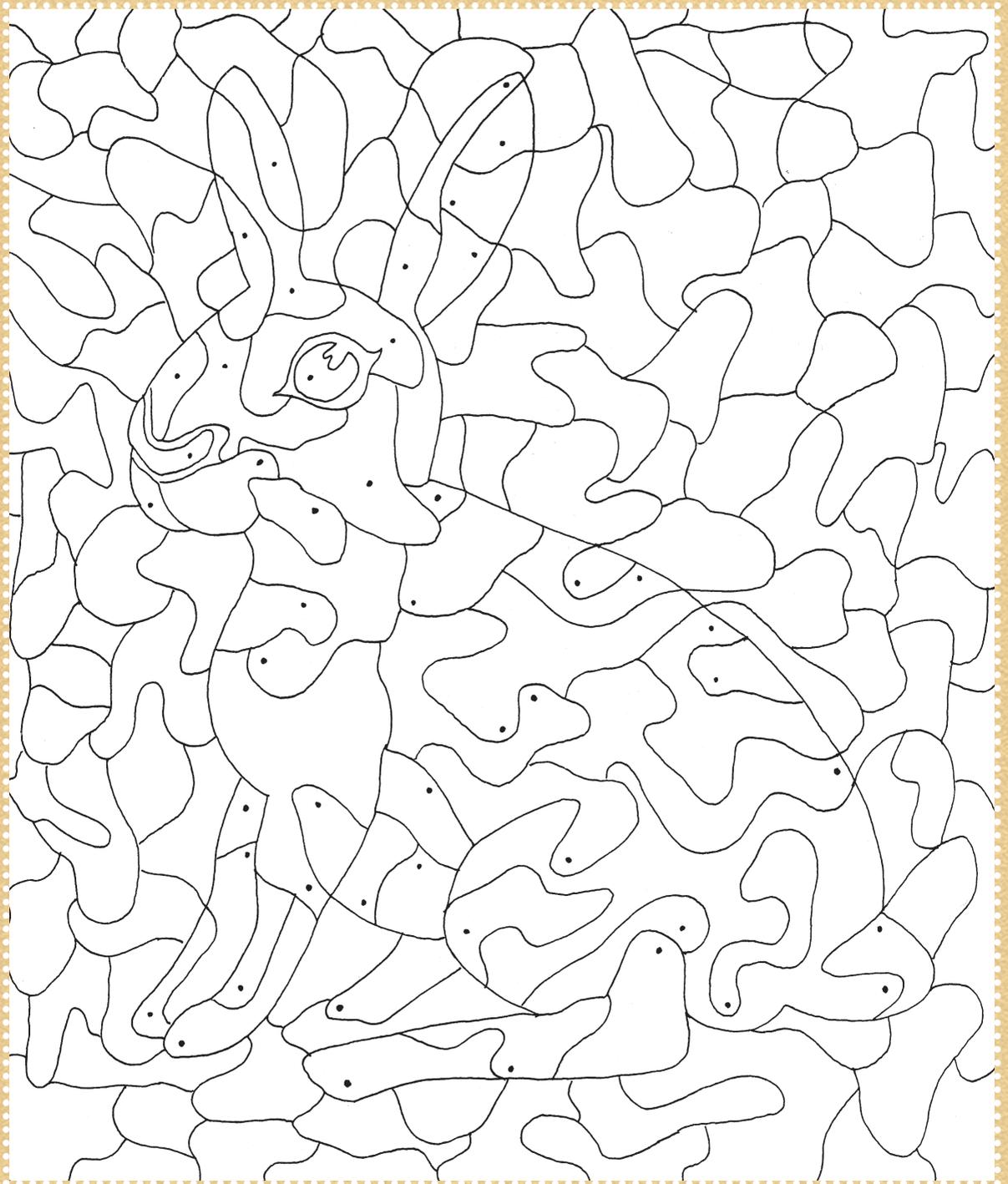
### Come fare

- Stacca le cupoline dalle ghiande e toglilo il "picciolo".
- Infila il filo di cotone nell'ago e buca le cupoline cucendole insieme come nel disegno.
- Una volta assicurato il filo con un nodo, disegna con un pennarello gli occhi e la bocca del bruco.



# Chi si nasconde?

*Qual è l'animale celato in questo disegno un po' confuso?  
Colora tutte le parti contenenti un puntino e lo scoprirai!*



## Una rondine non fa primavera!

*Ma se appendi questo disegno nella tua camera avrai un po' di allegria, in attesa di vedere la rondine sfrecciare veloce nel cielo primaverile.*

21

**Giocare in famiglia**



**Come fare:** ritaglia la rondine lungo il bordo esterno e fai un foro in corrispondenza del pallino nero, dove infilerai un filo di ny-

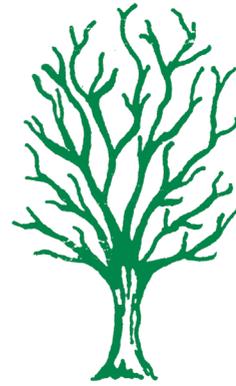
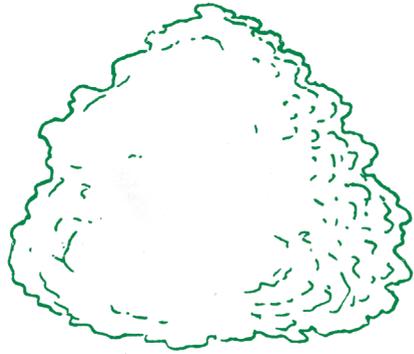
lon che dovrà essere assicurato con un nodino; fissando il filo al soffitto, la rondine sarà libera di muoversi a ogni soffio d'aria.



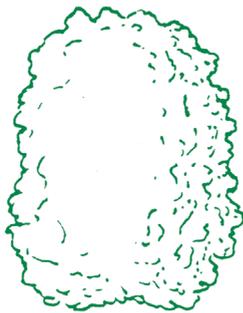


# Vesti gli alberi

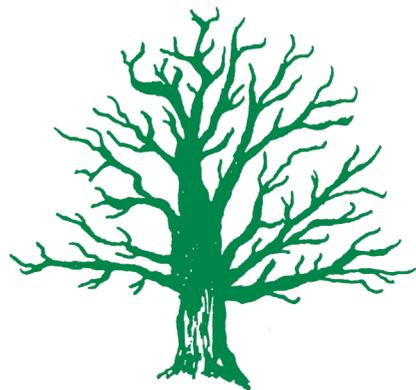
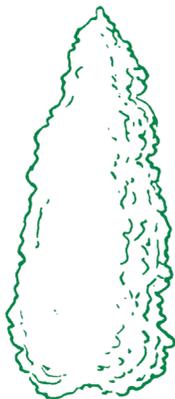
*Ritaglia le chiome e incollale sui rami spogli dell'albero cui appartengono.*



**carpino bianco**

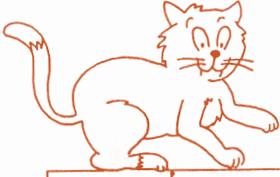


**pioppo cipressino**

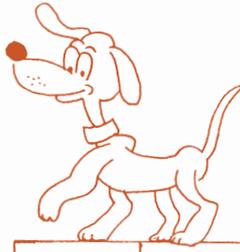


**frassino**





gatto



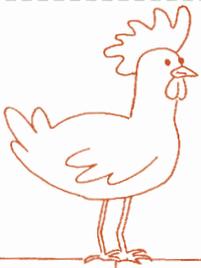
cane



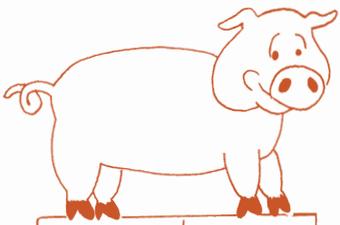
riccio



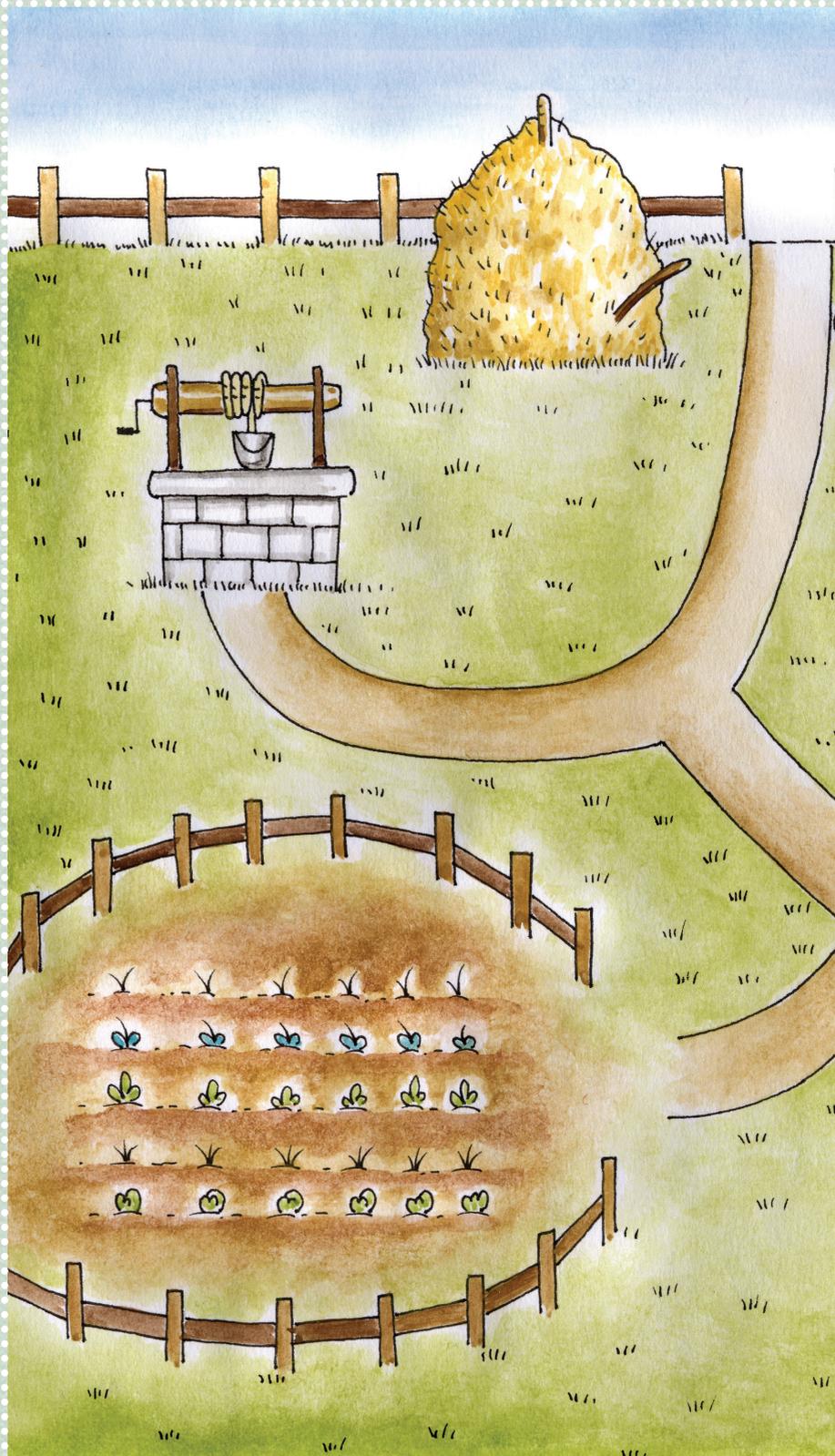
rana



gallo



maiale



## Nella vecchia fattoria...

Ritaglia i personaggi che popolano la fattoria e prova ad inventare tante storie, che possano coinvolgere gli animali domestici e i piccoli ospiti selvatici.

27



**Giocare con la natura**  
**Giulia Sirgiovanni**  
**Cosimo Mureddu**

**illustrazioni**  
*Cosimo Mureddu, Luciano Bracci*  
**revisione didattico-scientifica**  
*Rita De Stefano*

**progetto grafico**  
*Gabriella Monaco*  
**stampa e fotolito**  
*Poligrafica Mancini*



*Ministero dell'Ambiente  
e della Tutela del Territorio*



**REGIONE LAZIO**  
Assessorato all'Ambiente  
Dipartimento Ambiente  
e Protezione Civile

**Comune di Sabaudia**  
CITTÀ DI FONDAZIONE



**Labnet Lazio**

C.so V. Emanuele III, 8 04016 Sabaudia (LT)  
telefax 0773 520027  
istpangea.labnet@libero.it



**Istituto Pangea onlus**  
c/o Centro Visitatori del Parco Nazionale del Circeo  
Via Carlo Alberto - 04016 Sabaudia (LT)  
telefax 0773 511352  
campus.istpangea@libero.it www.istpangea.it